

งานนิทรรศการวิชาการ สำหรับวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

กติกาการแข่งขัน

เขียนโปรแกรม Scratch

ระดับมัธยมศึกษา

ตอนปลาย

วันที่แข่งขัน

วันที่ 18 สิงหาคม 2565

เวลา 9.00 น. - 12.00 น.

สถานที่แข่งขัน

อาคารศูนย์ภาษาและคอมพิวเตอร์
(ห้องคอมพิวเตอร์ ชั้น 4)

QR-CODE

สมัครเข้าร่วมแข่งขัน



คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 1) เป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย หรือเทียบเท่า
- 2) ไม่จำกัดอายุ และไม่จำกัดเพศ
- 3) ต้องเป็นตัวแทนของสถานศึกษา
- 4) มีครู/อาจารย์ของสถานศึกษาควบคุมดูแลตลอดการแข่งขัน

วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

- 1) เป็นการแข่งขัน ประเภททีม 2 คน แต่ละโรงเรียนส่งได้ 1 ทีม
- 2) แต่งกายด้วยชุดนักเรียน
- 3) ผู้สมัครเข้าแข่งขันต้องมารายงานตัว ณ จุดลงทะเบียน ก่อนเวลาทำการแข่งขัน อย่างน้อย 15 นาที
- 4) นักเรียนสร้างเกมด้วย โปรแกรม Scratch
- 5) ผู้เข้าแข่งขันทีละ 2 คน โดยที่ผู้เข้าแข่งขันจะต้องศึกษาอยู่ใน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 - 6
- 6) หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขัน ให้ทีละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการ Windows 10, Memory 4 GB, CPU ไม่น้อยกว่า 2.0 GHz, VGA Share on board และ ไม่มีการเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 7) ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพ และเสียงประกอบ สำหรับ ใช้ในการแข่งขันครั้งนี้ และส่งไฟล์ให้กรรมการก่อนเริ่มแข่งขัน อย่างน้อย 30 นาที
- 8) ผู้เข้าแข่งขันสร้างเกมด้วยโปรแกรม Scratch ตามหัวข้อที่ คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้ง ให้ทราบ ในวันแข่งขัน
- 9) ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และ วัสดุอุปกรณ์อื่น ๆ นอกเหนือจากที่ คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไป ในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน
- 10) ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง

เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนนการตัดสินจะพิจารณาในด้านต่าง ๆ ดังนี้

- 1) กรรมการพิจารณาให้คะแนนทีมที่สามารถสร้างเกมส์ด้วยโปรแกรม scratch ที่ได้คะแนนสูงสุดตามเกณฑ์การให้คะแนนเป็นผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศและรางวัลอื่นๆ ตามลำดับ
- 2) เรียงลำดับตามลำดับคะแนนสูงสุด 3 อันดับแรก

เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

1. ความถูกต้องสมบูรณ์และใช้งานได้จริง 20 คะแนน
2. การจัดองค์ประกอบ 20 คะแนน
3. ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน
4. ความสวยงาม 20 คะแนน
5. เวลาที่ใช้เล่นเหมาะสมกับเนื้อหา 20 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

รางวัล

1. รางวัลชนะเลิศ ได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัล 1,500 บาท
 2. รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง ได้รับเกียรติบัตรพร้อมเงินรางวัล 1,000 บาท
 3. รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง ได้รับเกียรติบัตรพร้อมเงินรางวัล 700 บาท
 4. รางวัลชมเชย 2 รางวัล ได้รับเกียรติบัตร
- ผู้เข้าแข่งขันที่ได้ผลการแข่งขันตั้งแต่ลำดับที่ 6 เป็นต้นไป ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขันฯ

หมายเหตุ

1. เกียรติบัตรมอบให้ผู้เข้าร่วมแข่งขัน และ ครู/อาจารย์ผู้ควบคุม
2. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
3. เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม